

Robert F., Marcel S.

Streamen von Medien über Email

Genauergesagt über das IMAP-Protokoll.

Es soll einen Server und einen oder mehrere Clients geben.

Ein Client schickt eine Mail mit z.B. "Video1 starten" an den Server, dieser beginnt daraufhin mit dem Senden an den Client.

Die Medien werden in kleine Stücke zerlegt und anschließend per Mail verschickt.

Die Reihenfolge der Mails kann z.B. über den Betreff geregelt werden.

Ziel ist es in näherungsweise Echtzeit die empfangenden Daten auszugeben.

Das wirft natürlich viele Fragen auf, als Erstes - Ist es machbar?

Wie sieht es mit dem Traffic aus, auch im Vergleich mit anderen Arten des Streamings? Wie wirkt sich das auf die Qualität aus? Welche Formate kommen in Frage?

Anwendungen:

- Webcam Streaming per eMail
- Split, Unsplit (bad quality)

Aufgaben

- RFC IMAP 2, 4.1 dann Extensions und weitere Diskussion ansehen, Vor/Nachteile abwägen
- Ressourcen betrachten, wo tut es weh, mehrere Mails zu generieren und dann wieder zusammenzuführen
- Wo kann man Routing Internet nutzen, um parallel zu verteilen?
- Wie definieren wir „Echtzeit“?
- Was macht man mit lost Mails?

Literatur